

CZEŚĆ 6 PRZEPISY BMX

(Stan przepisów UCI na dzień 24.04.2010)

(Tłumaczyli: Jacek Kowalski (Grandapropaganda.com), Szymon Kułakowski.
Konsultacje i opracowanie Jerzy Klinik)

Spis treści	1
Rozdział I	ZASADY OGÓLNE2
§1 Kategorie i uczestnictwo	2
§2 Kalendarz.....	4
§3 Delegat techniczny.....	4
§4 Zawody.....	5
§5 Miejsce zawodów.....	9
§6 Organizacja miejsca zawodów.....	11
§7 Sędziowie zawodów.....	13
§8 Ubiór i wyposażenie ochronne zawodnika.....	15
§9 Rower.....	17
§10 Międzynarodowy system stałych numerów startowych.....	20
§11 Rozstawianie zawodników.....	20
§12 Naruszenia, kary i protesty.....	23
sekcja I: naruszenia.....	23
sekcja II: kary.....	24
sekcja III: protesty.....	25
Rozdział II	ZAWODY MIĘDZYNARODOWE26
Rozdział III	ZAWODY PUCHARU ŚWIATA BMX SUPERCROSS
Rozdziały IV	ZAWODY ŚWIATOWEGO CHALLENGE BMX UCI
Rozdziały V	IGRZYSKA OLIMPIJSKIE
Rozdziały VI	WSPÓLZAWODNICTWO DRUŻYNOWE
Rozdziały VII	KLASYFIKACJA UCI
Załącznik 1	Formularz zgłoszeniowy drużyny do zawodów z kalendarza światowego i kontynentalnego BMX28
Załącznik 2	Pozycje startowe29
Załącznik 3	System eliminacji30
Załącznik 4	Rozstawienie specjalne i system kwalifikacji
Załącznik 5	Kadencja czasowa losowej bramki startowej

Uwaga:

Rozdziały III – VII oraz załączniki 4 i 5 dostępne są w wersji francuskiej lub angielskiej na stronie UCI: www.uci.ch

Rozdział I ZASADY OGÓLNE

§ 1 Kategorie i uczestnictwo

6.1.001 Wiek uczestników

W zawodach BMX UCI może wziąć udział zawodnik, który ma co najmniej 5 lat. Minimalny wiek 5 lat odnosi się do rzeczywistego wieku kalendarzowego w dniu rozpoczęcia zawodów.

Kategoria w jakiej zawodnik może wystartować jest uzależniona od jego wieku, który powinien być wyznaczony przez różnicę pomiędzy rokiem urodzenia a rokiem obecnym.

(PL) Minimalny wiek zawodnika to 13 lat.

6.1.002 Kategorie

Zawody BMX są rozgrywane na 2 poziomach rywalizacji, poziom mistrzowski, obejmujący elitę i juniorów oraz poziom amatorski. Poszczególne kategorie opisane są w artykule 6.1.003 i kolejnych.

(PL) Poziom mistrzowski obejmuje wszystkich zawodników licencjonowanych. Pozostali zawodnicy startują w poziomie amatorskim.

6.1.003 Kategorie poziomu mistrzowskiego

Kategorie zawodów BMX określone przez UCI są następujące:

a) rowery standardowe (20")

- Elita mężczyźni - 19 lat i starsi;
 - Elita kobiety - 19 lat i starsze;
 - Juniorzy mężczyźni - 17 i 18 lat;
 - Juniorzy kobiety - 17 i 18 lat;
- (4 kategorie)

*(PL) Juniorzy młodsi 15-16 lat
Młodzicy 13-14 lat*

b) rowery cruiser (24")

- Elita cruiser- 19 lat i starsi
 - Elita kobiety cruiser- 19 lat i starsze
 - Juniorzy cruiser - 17-18 lat
 - Juniorki cruiser - 17-18 lat
- (4 kategorie)

6.1.004 Kategorie poziomu amatorskiego

Kategorie zawodów BMX określone przez UCI są następujące:

a) rowery standardowe (20")

- Chłopcy - 5 i 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 lat
(11 kategorii)

(PL) - 5 i 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 lat

- Dziewczęta - 5-7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 lat

(10 kategorii)
(PL) - 5 - 7, 8, 9, 10, 11, 12 lat

Mężczyźni - 17-24, 25-29, 30 i więcej lat
(3 kategorie)

Kobiety - 17 i więcej lat
(1 kategoria)

b) rowery cruiser (24")

Chłopcy / mężczyźni – 12 i poniżej, 13 i 14, 15 i 16, 17-24, 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45 i więcej lat
(9 kategorii)

Dziewczęta / kobiety – 12 i poniżej, 13 i 14, 15 i 16, 17-24, 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45 i więcej lat
(9 kategorii)

Razem 43 kategorie

(PL) W zawodach krajowych wyróżnia się kategorie od 13 roku życia, zawodnicy muszą posiadać ważne licencje i aktualne badania lekarskie.

6.1.005 **Kategoria Masters**
Mężczyźni 30 i więcej lat
(1 kategoria)

6.1.006 Zawodnik, który ma 17 lub więcej lat może, na początku sezonu, zdecydować czy startować w kategorii poziomu mistrzowskiego czy amatorskiego, wybierając odpowiednią grupę ze względu na wiek i płeć, w kategorii rowerów standardowych (20") i/lub kategorii cruiser (24").

Sezon kalendarzowy zaczyna się 1 sierpnia i trwa do 31 lipca kolejnego roku.

Zawodnik nie może startować w 2 różnych poziomach (mistrzowskim i amatorskim) na tych samych zawodach.

6.1.007 **Zasady łączenia**
Pięciu zawodników stanowi kategorię.

Jeśli mniej niż pięciu zawodników zapisze się do kategorii to zostaną oni połączeni z kategorią starszą. Jednakże kategorie cruiser z maksymalnym wiekiem powyżej 34 lat zostaną połączone z kategorią młodszą.

W wypadku gdy jakkolwiek nie obsadzona kategoria nie może być stworzona zgodnie z powyższymi zasadami, nie może ona powstać.

Jeśli do kategorii zostanie zapisana odpowiednia liczba zawodników, a na start stawi się mniejsza liczba zawodników, to i tak kategoria zostanie dopuszczona.

Jeśli 5 lub większa liczba zawodników zapisze się do kategorii i są oni obecni w dniu zawodów, lecz kontuzja lub choroby spowodują brak wymaganej liczby startujących do faktycznego wzięcia udziału w zawodach, to kategoria nie zostanie połączona.

Żadna kategoria na poziomie mistrzowskim nie może być połączona z jakąkolwiek kategorią na poziomie amatorskim i vice versa.

Za wyjątkiem zasad kategorii łączonych, żaden zawodnik nie może brać udziału w rywalizacji poza swoją grupą wiekową albo w grupie płci przeciwnej.

Wszystkie kategorie ostatecznie dotrą do finału, który rozstrzygnie o wyniku końcowym.

(PL) W wyścigach krajowych, łączy się poszczególne kategorie wiekowe w ten sposób, aby w każdej było min. 5 zawodników

§ 2 **Kalendarz**

Klasy wyścigów i ochrona danych

6.1.008

Międzynarodowe zawody BMX są zapisywane w międzynarodowym kalendarzu zgodnie z następującą klasyfikacją:

- Igrzyska Olimpijskie,
- Mistrzostwa Świata (klasa 1)
(w tym samym terminie co Mistrzostwa Świata, nie mogą być organizowane żadne inne międzynarodowe zawody BMX. W weekend poprzedzający Mistrzostwa Świata także nie mogą być zorganizowane żadne zawody 3 i 4 klasy),
- BMX supercross – Puchar Świata - (klasa 2),
(w tym samym czasie co BMX supercross Puchar Świata, nie mogą być zorganizowane żadne inne międzynarodowe zawody BMX),
- mistrzostwa kontynentalne (klasa 3)
(w tym samym czasie co mistrzostwa kontynentalne, nie mogą być organizowane żadne zawody 4, 5 i 6 klasy uwzględniane w rankingu danego kontynentu),
- narodowe wyścigi klasyczne (klasa 4)
(w tym samym czasie co narodowe wyścigi klasyczne, nie mogą być organizowane żadne zawody 5 i 6 klasy uwzględniane w rankingu danego kontynentu),
- mistrzostwa narodowe (klasa 5)
(w tym samym czasie co Mistrzostwa Narodowe, nie mogą być organizowane żadne zawody 5 klasy uwzględniane w rankingu danego kontynentu).
- wyścig międzynarodowy (klasa 6)

W tym samym czasie co mistrzostwa narodowe, nie mogą być organizowane żadne zawody 3,4 i 5 klasy w rankingu danego kontynentu.

6.1.009

Każdy organizator zawodów BMX powinien przeprowadzić je w ścisłej zgodności z konstytucją i przepisami UCI oraz PZKol.

6.1.010

Włączenie międzynarodowych zawodów BMX do kalendarza UCI powoduje, że żadna federacja narodowa nie może przeprowadzić, albo wyrazić zgody na przeprowadzenie pod jej patronatem, mistrzostw krajowych albo zawodów międzynarodowych BMX zgodnie z zasadami ustalonymi w artykule 6.1.008

Umieszczenie międzynarodowych zawodów BMX w kalendarzu UCI zapewnia, że federacja narodowa może przeprowadzić albo wyrazić zgodę na przeprowadzenie pod jej patronatem, mistrzostw krajowych albo zawodów międzynarodowych BMX jedynie zgodnie z zasadami zawartymi w art. 6.1.008.

§ 3 Delegat techniczny

6.1.011 Delegat techniczny powinien:

1. Nadzorować techniczne aspekty zawodów.
2. Być łącznikiem pomiędzy Komitetem Wykonawczym UCI a Komisją BMX UCI.
3. Dokonywać inspekcji miejsca zawodów, spotykać się z organizatorami, sporządzać raport z inspekcji dla UCI (komisja BMX) a kopię tego raportu przedstawić organizatorowi.
4. Nadzorować i sprawdzać z organizatorem, czy główne punkty raportu inspekcyjnego zostały odpowiednio wykonane.
5. Przybyć na miejsce zawodów przed pierwszymi oficjalnymi sesjami treningowymi, przeprowadzać inspekcję miejsca zawodów oraz toru razem z sędzią głównym i organizatorem. Wnieść ostatecznie uwagi odnośnie trasy oraz innych zmian.
6. Sporządzić ogólny raport dla komisji UCI; może on być przedstawiony organizatorowi.
7. Sporządzić poufny raport o pracy komisji sędziowskiej.
8. Koordynować odprawę techniczną.

6.1.012 Delegat techniczny jest delegowany przez UCI.

Na zawody Mistrzostw Świata i pucharu BMX supercross, delegat techniczny jest proponowany przez Komisję BMX UCI, a mianowany przez Komitet Wykonawczy UCI.

(PL) Na zawodach krajowych delegat technicznego jest delegowany przez PZKol. Gdy nie ma delegata technicznego jego funkcje przejmuje Sędzia Główny.

§ 4 Zawody

6.1.013 Zawodnicy zapisani do zawodów będą klasyfikowani zgodnie z ich wiekiem, płcią, rodzajem roweru i poziomem zawodów. Rozróżnia się dwa rodzaje rowerów: standardowy i cruiser, jak zapisano w artykule 6.1.064

6.1.014 Wyścig BMX składa się z 3 faz: fazy kwalifikacyjnej (grupowej, motos), fazy eliminacyjnej (1/32 , 1/16 , 1/8 , 1/4 , 1/2 finałów w zależności od liczby uczestników) i finału.

Faza kwalifikacyjna (grupowa) składa się z 3 rund, na końcu których zawodnicy z najlepszymi wynikami awansują do rund eliminacyjnych.

Faza eliminacyjna składa się z kilku etapów: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2 finałów w zależności od liczby uczestników.

Ostatnią fazą jest finał.

Trening

6.1.015

Żaden zawodnik nie zostanie dopuszczony na tor, zanim nie zostanie oficjalnie zapisany do zawodów jako licencjonowany zawodnik.

Przynajmniej jedna oficjalna sesja treningowa musi poprzedzić wyścig na każdych zawodach. Oddzielny czas treningowy powinien być wyznaczony dla każdej kategorii albo innej desygnowanej grupy. Każda grupa powinna mieć tyle czasu na trening, aby każdy zawodnik mógł ukończyć co najmniej 4 biegi ze startem z bramki startowej.

Po zakończeniu treningu sędzia główny może zwołać zebranie kierowników ekip. Celem tego spotkania będzie poinformowanie ich o dodatkowych przepisach dotyczących przeprowadzenia zawodów.

Program zawodów

6.1.016

Program zawodów powinien być ustalony zgodnie z procedurami przedstawionymi w załączniku nr 3.

Program zawodów i jego porządek powinien być umieszczony na tablicy informacyjnej, tak zwanej „liście startowej rundy kwalifikacyjnej”.

Zestawienie rundy kwalifikacyjnej wywieszzone na tablicy informacyjnej musi zawierać:

- a) nazwisko i imię każdego zawodnika, kod UCI, kraj i numer startowy,
- b) numer biegu,
- c) rundę kwalifikacyjną, do której został zapisany zawodnik,
- d) pozycje startowe dla każdego biegu rundy kwalifikacyjnej.

Rozstawienie i punktacja

6.1.017

Zawodnik, który nie wystartuje w biegu fazy kwalifikacyjnej, zostanie oznaczony jako DNS. Zawodnik oznaczony jako DNS otrzymuje o 2 punkty więcej od ostatniego zawodnika w danym biegu rundy kwalifikacyjnej. Ilość punktów za ostatnie miejsce jest równa liczbie zawodników umieszczonych na liście danego biegu kwalifikacyjnego.

Zawodnik nie może awansować do fazy eliminacyjnej, jeżeli nie wystartował więcej niż 1 raz w fazie kwalifikacyjnej.

Dla celów obliczeniowych pierwsza adnotacja DNS będzie odnotowana jako CR, co oznacza, że zawodnik wykorzystał już swoje prawo nie startowania w jednym biegu w fazie kwalifikacyjnej.

W wypadku remisu, o wyższym miejscu, decydować będzie najlepszy wynik zawodnika w ostatnim biegu fazy kwalifikacyjnej. W przypadku dalszego remisu decydować będą kolejno:

- a) wyniki biegów rundy kwalifikacyjnej w kolejności malejącej (od 3 do 1 biegu).
- b) rezultat biegu na czas.

6.1.018 W każdym biegu kwalifikacyjnym, każdy zawodnik otrzymuje ilość punktów równą zajętemu przez niego miejscu na mecie. Zawodnik na 1 miejscu otrzymuje 1 punkt, kolejne miejsca są punktowane adekwatnie aż do 8 miejsca, za które zawodnik otrzymuje 8 punktów. Zawodnicy z najmniejszą sumą punktów zdobytych w biegach kwalifikacyjnych awansują do następnej fazy zawodów (fazy eliminacyjnej) zgodnie z zasadami przedstawionymi w załączniku nr 3.

W fazie eliminacyjnej pierwsza czwórka zawodników przechodzi do następnego etapu zawodów.

Zawodnik, który wystartuje, ale nie ukończy biegu w fazie kwalifikacyjnej, będzie zapisany jako DNF i otrzyma wynik równy liczbie zawodników, która wystartowała w danym biegu. Taki zawodnik będzie miał prawo awansu do następnej rundy.

Jeśli zawodnik lub większa liczba zawodników nie wystartuje w finałach, oznaczeni oni będą jako DNS.

W finałach zawodnicy oznaczeni jako DNF będą sklasyfikowani przed zawodnikami zdegradowanymi (REL), a ci ostatni przed zawodnikami oznaczonymi jako DNS.

W przypadku gdy w finale występuje duża liczba zawodników oznaczonych jako DNF, REL, DNS, punktem odniesienia do każdej grupy będzie co następuje:

1. miejsce w poprzednim wyścigu (półfinale),
2. czas uzyskany w ostatnim biegu w poprzednim wyścigu (półfinał),
3. wyniki czasowe eliminacji.

Systemy klasyfikowania zawodników na mecie

6.1.019 W zawodach BMX używa się następujących systemów:

1. Foto finisz

Do foto finiszu musi być użyty sprzęt zdolny zrobić minimum 1000 klatek na sekundę.

2. Ustalanie miejsc czasowym transponderem.

Gdy jest stosowany to:

Sędziowie muszą sprawdzić rower każdego zawodnika, by stwierdzić właściwe umocowanie danego transpondera. Jednakże jedynie zawodnik jest odpowiedzialny za właściwe zamontowanie transpondera podczas wyścigu. Na mecie każdorazowo powinna być osoba odpowiedzialna (sędzia mety zwany celowniczym) za odnotowywanie miejsca każdego zawodnika w momencie gdy przekracza on linię mety. Jeśli zawodnik nie przekracza linii mety w wyścigu, sędzia główny powinien bezzwłocznie fakt ten zgłosić do sędziego mety (celowniczego).

3. Fotokomórka.

4. Określanie miejsca za pomocą kamery video z wyposażeniem, umieszczonej na linii mety.

Kamera video wraz z wyposażeniem powinna być zainstalowana tak, by była ona ustawiona prosto z linią mety na poziomie gruntu albo tuż powyżej. Kamera video powinna mieć niezakłócony obraz linii mety na powierzchni toru. Tylna część pola widzenia kamery powinna być czysta, żeby nie utrudniać przejrzystości odtwarzanego obrazu, ani nie zakłócać obrazu.

Dodatkowo powinna być druga kamera video ustawiona frontalnie do kierunku jazdy zawodników by ułatwić identyfikację numeru zawodnika. W każdym opisanym wyżej przypadku sprzęt musi być zdolny do przyśpieszenia i zwolnienia tempa

odtworzenia. Sprzęt musi być zdolny do odtworzenia w kolorze.

5. Sędziowie mety

Powinno być minimum 5 wykwalifikowanych sędziów mety, którzy będą odpowiedzialni za rejestrowanie końcowych pozycji zawodników w momencie, kiedy przekraczają linię mety w każdym wyścigu. Oficjalne rezultaty każdego wyścigu będą ustalone zwykłą większością głosów sędziów mety. Oficjalne wyniki końcowe będą przekazane do sędziego głównego zawodów celem odnotowania w komunikacie.

(PL) Na zawodach krajowych liczba sędziów mety winna wynosić min. 3

6.1.020 W wypadku gdy kolejność na mecie jest sporna, może ona być konsultowana zgodnie z artykułem 1.2.103 .

Rozstawienie i pozycje startowe

6.1.021 Pozycje w bramce startowej (tory) w biegach fazy kwalifikacyjnej powinny być ustalone zgodnie z zasadami opisanymi w załączniku nr 2 i wpisane do listy startowej konkretnego biegu. Pozycje w bramce startowej będą określone przez:

- A) rozstawienie ustalone czasem uzyskanym w poprzednim biegu albo z czasem z próby (najszybszy zawodnik ma pierwszeństwo wyboru miejsca w bramce).
- B) przez losowy wybór dokonany przez komputer dla wszystkich biegów rundy. Musi być użyty autoryzowany program komputerowy do wyścigów UCI.
- C) przez losowanie grup dla wszystkich biegów fazy.

Wszyscy zawodnicy muszą startować z wyznaczonych pozycji startowych. Wystartowanie z innej pozycji startowej jest karane dyskwalifikacją.

Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za przybycie do strefy bramkowej oraz do bramki w odpowiednim czasie.

W przypadku powtórzenia biegu, zawodnicy muszą wystartować z tych samych pozycji bramkowych, do których zostali poprzednio przypisani.

(PL) W zawodach krajowych zaleca się stosowanie próby czasowej przed rundą kwalifikacyjną i na jej podstawie rozstawianie zawodników

6.1.022 **Start**

Start do wyścigu BMX odbywa się z bramki startowej sterowanej automatycznie za pomocą systemu voicebox. System voicebox jest urządzeniem zastępującym głos startera.

Gdy użyta jest elektronicznie sterowana bramka startowa z systemem voicebox, nagrane komendy głosowe są następujące:

1) etap 1 „Ok riders, random start”.

Starter wstrzyma się z włączeniem komendy do momentu, w którym będzie przekonany, że start jest bezpieczny i wtedy uruchamia system startowy voicebox. Nagrane komendy systemu voicebox są następujące:

2) etap 2 „riders ready”

3) „Watch the gate”

Start może być wstrzymany przez startera tylko w etapie 1. Wówczas starter ponownie rozpoczyna etap 1.

Wymagania odnośnie voicebox-u i elektronicznego systemu startowego są opisane w załączniku nr 5.

(PL) W przypadku braku voiceboxa na zawodach krajowych komendy podawane są przez startera w języku polskim

6.1.023 Zachowanie na torze

Zawodnicy, którzy zgłosili się do zawodów, są jedynymi osobami, które mogą jeździć lub trenować na jakiegokolwiek części toru w dniach zawodów.

Komisja sędziowska jest ostateczną władzą na każdych zawodach i ma prawo nakładać kary na każdego zawodnika, rodzica, widza, albo kierownika drużyny w kwestii bezpieczeństwa albo w wypadku pogwałcenia zasad.

Jeśli wyścig został zatrzymany przez sędziów przed jego zakończeniem, zawodnicy natychmiast muszą powrócić na linię startową i czekać na instrukcje.

Ponowny start będzie zasygnalizowany przez sędziego głównego albo przez wskazaną przez niego osobę. Ponowny start biegu fazy kwalifikacyjnej, eliminacyjnej albo finału będzie miał miejsce tylko wtedy, gdy w opinii sędziego głównego nastąpiło zakłócenie procedury startowej lub zakłócenie przebiegu wyścigu przez widza, zwierzę czy inne zdarzenie.

Jeśli zawodnik przewróci się albo jest zmuszony do zatrzymania się z powodu usterki roweru podczas wyścigu, jego pierwszym obowiązkiem jest usunięcie się i roweru z toru, by nie stanowić przeszkody dla reszty zawodników.

Jeśli zawodnik nie może się podnieść po upadku samodzielnie to może być przeniesiony tylko przez ratowników medycznych, albo za zgodą lekarza.

Używanie przez zawodników jakichkolwiek połączeń radiowych albo innych zdalnych systemów komunikacji jest zabronione.

6.1.024 Meta

Zawodnik kończy wyścig w momencie, gdy opona przedniego koła jego roweru dotknie pionowej płaszczyzny wyprowadzonej z pierwszej krawędzi linii mety.

W zawodach BMX stosuje się system ustalania kolejności zawodników na mecie zgodnie z artykułem 6.1.019 . W przypadku gdy jest zastosowanych kilka systemów podczas zawodów ich ważność jest następująca:

A. Dla jazdy indywidualnej na czas

1. Foto finisz albo fotokomórka,
2. Transponder, jak w artykule 6.1.019

B: Dla rund eliminacyjnych i finałów

1. Foto finisz albo fotokomórka,
2. Transponder, jak w artykule 6.1.019,
3. Kamera video,
4. Sędzia mety (celowniczy).

C: Dla wyboru miejsca w bramce

1. Transponder, jak w artykule 6.1.019
2. Foto finisz albo fotokomórka

W przypadku gdy wymagane jest przez przepisy UCI użycie wybranego systemu określania wyników, ten system musi być zastosowany, a inne systemy, o mniejszej wadze, nie są niezbędne.

Użycie sprzętu video jest obowiązkowe we wszystkich międzynarodowych zawodach BMX.

(PL) W zawodach krajowych zaleca się posiadanie przez organizatora minimum sprzętu video (kamera video), a na Mistrzostwach Polski jej stosowanie jest obowiązkowe.

- 6.1.025** W finale przynajmniej 2 zawodników musi przekroczyć linię mety żeby wyścig był ważny.
W przypadku gdy wyścig jest unieważniony, ponowny start minimum 3 zawodników powinien odbyć się w ciągu 15 min. W przypadku gdy ponowny start nie będzie miał miejsca, czasy albo rezultaty z półfinałów będą stanowić wynik finału.
W przypadku anulowania finału wyniki z poprzedniej rundy stają się wynikami finału.

§ 5 Miejsce zawodów

Choraągiewki na torze

- 6.1.026** Choraągiewki o poniżej wymienionych kolorach używane są przez sędziów na torze jako sposoby komunikacji między sobą oraz z zawodnikami na torze. Choraągiewki te mają następujące znaczenia:

CHORAĄGIEWKA ZIELONA: Trasa jest przejezdna i wyścig może być rozegrany.

CHORAĄGIEWKA ŻÓŁTA: Trasa jest nieprzejezdna i zawodnicy powinni pozostać w bramce startowej.

CHORAĄGIEWKA CZERWONA: Zawodnicy znajdujący się na torze powinni natychmiast zatrzymać się i udać się do bramki startowej i czekać na instrukcje.

- 6.1.027** **Tor BMX**

Tor musi mieć kształt zwartej, ciasnej pętli, której długość mierzona wzdłuż centralnej linii (osi toru), wynosi minimum 300 metrów i maximum 400 metrów. Tor musi mieć minimum 10 metrów szerokości przy linii startu i nie może zwężać się do szerokości mniejszej niż 5 metrów w jakimkolwiek punkcie.

- 6.1.028** **Górka startowe**

Górka startowa musi mieścić w sobie tor o szerokości nie mniejszej niż 10 metrów i musi wznosić się co najmniej 1,5 metra ponad poziom pierwszej prostej. Pierwsza pochyłość rozciągająca się od bramki startowej do poziomu pierwszej prostej musi mieć przynajmniej 12 metrów długości.

6.1.029

Bramka startowa

Bramka startowa powinna mieć minimum 8 metrów szerokości i dla wszystkich zawodów międzynarodowych wymagany jest elektroniczny system startowy.

Bramka powinna mieć wysokość minimum 50 cm i tworzyć kąt nie większy niż 90 stopni pomiędzy zboczem a platformą, na której stoją rowery kiedy są w pozycji startowej.

Pozycje startowe od 1 do 8 muszą być czytelnie oznaczone na bramce.

Elektronicznie kontrolowana bramka, by była użyta na zawodach BMX UCI, musi być wyposażona w system odpowiednich kolorowych świateł startowych tak usytuowanych aby były one wyraźnie widziane ze wszystkich torów startowych. Wszyscy zawodnicy muszą widzieć światła jednakowo wyraźnie, kiedy są w pozycji „riders ready”. W przypadku gdy system opuszczania bramki zawiedzie, bramka powinna opaść do pozycji dolnej.

System voicebox jest obowiązkowy dla wszystkich zawodów UCI jak zapisano w załączniku 5.

Jeżeli zastosowany jest system pomiaru czasu, to jego włączenie następuje w momencie aktywowania mechanizmu bramki startowej, powodującego jej opuszczenie.

6.1.030

Pierwsza prosta

Pierwsza prosta musi mieć minimum 40 metrów długości.

Zaleca się, by podnoże frontальной (czołowej) części pierwszej przeszkody znajdującej się na pierwszej prostej, było umieszczone nie bliżej niż 35 metrów od bramki startowej i nie mniej niż 20 metrów od pierwszego zakrętu. Jednakże na torach zaprojektowanych dla zawodników na wysokim poziomie, odległość pomiędzy bramką startową a pierwszą przeszkodą może być mniejsza.

6.1.031

Pierwszy zakręt

Pierwszy zakręt może być skierowany w jakimkolwiek kierunku i powinien być tak wyprofilowany, by pozwolić wjechać i wyjechać z niego z prędkością wyścigową każdemu zawodnikowi, niezależnie od jego wieku.

Na pierwszym zakręcie tor powinien mieć minimum 6 metrów szerokości mierzonej wzdłuż od płaszczyzny wewnętrznego promienia do wierzchołka bandy na zewnętrznym promieniu.

6.1.032

Zakręty i przeszkody

Tor musi mieć minimum 3 zakręty.

Tor musi mieć minimum 5 metrów szerokości na każdym zakręcie.

Wszystkie przeszkody na torze muszą być tak skonstruowane, aby były bezpieczne dla zawodników niezależnie od wieku. Jednakże przy projektowaniu musi się brać pod uwagę także wysokie umiejętności starszych zawodników.

Na pierwszej prostej minimalna odległość pomiędzy przeszkodami powinna wynosić 10 metrów. Przeszkoda jest zdefiniowana przez jej przednie i tylne zbocze i może być pojedyncza, podwójna, potrójna albo składająca się z wielu garbów.

Tory mogą być zaprojektowane tak, aby poszczególne ich odcinki (sekcje), były włączane do toru i przejeżdżane tylko przez zawodników z poziomu mistrzowskiego. Te sekcje mogą zawierać przeszkody, które są z natury bardziej wymagające niż te znajdujące się na głównym torze.

6.1.033 Oznaczenia toru wyścigu

Granice toru wyścigowego, włączając alternatywne sekcje, powinny być wyraźnie oznaczone.

6.1.034 Ogrodzenie

W celu odgradzenia widzów od toru, musi on być otoczony przez ogrodzenie, które nie powinno być w żadnym miejscu umieszczone bliżej niż 2 metry od toru wyścigu.

Płot musi być skonstruowany z solidnego materiału (np. siatka plastikowa), który jest zdolny zaabsorbować pełen impet rozpędzonego zawodnika, niezależnie od jego masy.

6.1.035 Linia mety

Tor musi mieć wyraźnie zaznaczoną linię mety, która wskazuje miejsce gdzie zawodnicy są klasyfikowani. Linia mety jest linią prostą, czarną, o szerokości 4 cm, namalowaną na białym ekranie o szerokości 24 cm w ten sposób, że białe pasy o szerokości 10 cm znajdują się po obu stronach linii czarnej.

Wszelkie transparenty rozciągnięte ponad linią finiszu lub w jakimkolwiek innym miejscu trasy muszą znajdować się wystarczająco wysoko, aby uniemożliwić zaczepienie o nie przez zawodników przejeżdżających pod nimi. Sędziowie mety muszą pracować w strefie bezpośrednio przyległej do linii mety, zapewniającej im dobry widok na zawodników przekraczających linię mety.

§ 6 Organizacja miejsca zawodów

6.1.036 Narodowe federacje albo organizacje, które chcą organizować zawody pod patronatem UCI, muszą przygotować tory i ich wyposażenie zgodne z wymaganiami opisanymi poniżej.

6.1.037 Strefa wywołań

Powinna być blisko górki startowej. Składa się z 10 korytarzy ponumerowanych od 1 – 10, gdzie zawodnicy powinni być zgromadzeni zgodnie z instrukcjami podanymi przez sędziów starterów.

6.1.038 Strefa zawodników (boksy)

Powinna być zlokalizowana niedaleko strefy wywołań, gdzie zawodnicy przebywają pomiędzy wyścigami.

6.1.039 Strefa kontroli/transponderów

Strefa do kontroli rowerów, wyposażenia zawodników oraz transponderów, powinna być zlokalizowana w pobliżu strefy wywołań.

6.1.040 Strefa spikera

Strefa przeznaczona dla spikera i komentatora zawodów. Najlepiej na podwyższeniu

ponad torem, by osoby te miały przejrzysty i niezasłonięty widok na tor.

6.1.041 Tablice informacyjne (biegów)

Wodoodporne tablice i/albo monitory dla ogłaszania wyników losowania biegów rundy kwalifikacyjnej i wyników wyścigów powinny być solidnie skonstruowane. Powinny one znajdować się przynajmniej w 3 różnych miejscach, takich jak strefa zawodników, strefa trenerów i strefa wywołań. Powinny być dostępne plastikowe, przezroczyste przykrycia do osłonięcia tablicy i/albo monitorów na wypadek pogody deszczowej.

6.1.042 Biuro zawodów

Biuro zawodów winno znajdować się w granicach ogrodzenia i być na tyle obszerne by przyjąć odpowiednią liczbę zawodników w sprawny sposób. Wszystkie instrukcje wywieszone w biurze muszą być napisane w języku angielskim i w języku gospodarza zawodów.

6.1.043 Nagłośnienie

Nagłośnienie musi zapewnić dobrą słyszalność spikera we wszystkich miejscach toru, strefy zawodników oraz strefy wywołań. Ogłoszenia muszą być podawane w dwu językach: angielskim i języku gospodarza.

6.1.044 Parking i urządzenia dla widzów

Parking, o pojemności wynikającej z przewidywanej liczby uczestników, musi znajdować się w pobliżu toru. W dniach wyścigów na parkingu musi być wystarczająca ilość porządkowych aby zapewnić płynny ruch i parkowanie pojazdów. Urządzenia dla widzów obejmują miejsca siedzące, umywalnie i punkty żywieniowe, o pojemności odpowiedniej do liczby widzów, zależnej od rangi zawodów, podanej niżej:

1. Zawody międzynarodowe BMX: 3.000 widzów;
2. Mistrzostwa kontynentalne BMX: 5.000 widzów;
3. Puchar Świata BMX: 3.000 widzów;
4. Mistrzostwa Świata BMX: 7.500 widzów.

Dla sędziów i osób oficjalnych powinny być zapewnione oddzielne miejsca żywieniowe.

(PL) Na zawodach krajowych organizator winien zabezpieczyć minimum wyposażenia i stref zgodnych z pkt 6.1.038, 6.1.040, 6.1.041 (minimum 2 tablice w strefie biura i w strefie wywołań zawodników), 6.1.042 i 6.1.043 (komunikaty pisemne i słowne w języku polskim).

6.1.045 Zawody halowe

Zawody halowe BMX mogą odbywać się na torach ziemnych, drewnianych albo betonowych, zawierających przeszkody skonstruowane z podobnych materiałów. Przepisy podane tutaj mają również zastosowanie do zawodów halowych.

§ 7 Sędziowie zawodów

6.1.046

Przepisy UCI przedstawione w tym paragrafie określają w jaki sposób powinny być przeprowadzone zawody BMX.

Wszyscy sędziowie biorący udział w zawodach powinny posiadać gruntowną wiedzę w zakresie przepisów UCI oraz regulaminów, które odnoszą się do konkretnych

zawodów. Przez zaakceptowanie tego, wszyscy sędziowie zawodów muszą bezwarunkowo przestrzegać tych regulacji.

6.1.047 Podstawowe regulacje

Każde zawody BMX muszą być obsadzone odpowiednią liczbą sędziów w tym sędziego głównego, wśród których musi być co najmniej jeden sędzia międzynarodowy UCI, który bierze na siebie odpowiedzialność i wykonuje wszystkie obowiązki na różnych płaszczyznach zawarte w tym dziale.

6.1.048 Komisja sędziowska

Komisja sędziowska powinna być desygnowana zgodnie z artykułem 1.2.116.

Zastępca sędziego głównego powinien asystować sędziemu głównemu w wypełnieniu jego obowiązków i działać jako jego reprezentant, kiedy ten jest nieosiągalny.

Komisja sędziowska jest władzą ostateczną na wszystkich zawodach i ma prawo nakładać kary na każdego zawodnika, rodzica, widza albo kierownika drużyny w celu zachowania bezpieczeństwa albo w przypadku pogwałcenia zasad, uwzględniając wskazówki umieszczone w artykule 6.1.092 i co następuje w części I przepisów UCI.

Sędzia główny powinien działać z miejsca, które umożliwia mu dobry widok na cały tor.

6.1.049 Sekretarz

Odpowiedzialny jest za rejestrację zawodników i wszystkie klasyfikacje w zawodach. Opracowuje i publikuje listy startowe biegów, opracowuje wyniki (zarówno pośrednie jak i końcowe). Sekretarz powinien mieć do pomocy odpowiednią ilość personelu administracyjnego zgodnie z art. 6.1.053 .

6.1.050 Sędziowie wyścigu

Sędziowie wyścigu są odpowiedzialni za to, aby zawody były rozgrywane zgodnie z ustalonymi zasadami.

Sędziowie wyścigu muszą mieć następujące kwalifikacje:

- 1) muszą posiadać biegłą znajomość języka angielskiego albo dostęp do tłumacza,
- 2) nie mogą być dyrektorami ekip ani przedstawicielami UCI,
- 3) wszyscy sędziowie muszą nosić odpowiednie ubiory, żeby mogli być łatwo rozróżniani przez zawodników jak i przez kierowników drużyn,
- 4) każdy sędzia wyścigu powinien działać w ściśle określonym punkcie toru.

6.1.051 Sędziowie mety

W przypadku gdy kolejność na mecie określana jest przez sędziów, powinni oni działać zgodnie z art. 6.1.019 .

W przypadku gdy jest użyty inny system ustalania miejsc na mecie, obowiązki i warunki nominacji są określone przez artykuł 1.2.119 do 1.2.121 .

6.1.052 Dyrektor wyścigu

Wyznaczany przez organizatora dyrektor wyścigu jest wspierany przez sędziów

i jest odpowiedzialny za:

- 1) ustalanie i monitorowanie programu zawodów;
- 2) współpracę i nadzór pracy sędziów, sekretarzy i pracowników administracyjnych w liczbie, która jest współmierna do rozmiaru zawodów;
- 3) organizowanie sprzętu potrzebnego do przeprowadzenia zawodów;
- 4) dysponowanie, prezentowanie i wręczanie trofeów i innych nagród.

6.1.053

Osoby oficjalne/personel

Następujące osoby oficjalne i personel są desygnowane przez organizatora, narodową federację albo UCI:

- 1) Inspektorzy – są odpowiedzialni za kontrolowanie roweru każdego zawodnika i bezpieczeństwa jego wyposażenia,
- 2) Starter – jest odpowiedzialny za przeprowadzenie startu wyścigu. Starter obsługuje maszynę startową by zapewnić bezpieczny i sprawiedliwy start. Starter może rekomendować sędziemu głównemu ukaranie zawodnika, który przeszkadza mu w wykonywaniu obowiązków. Kiedy używany jest system pomiaru czasów, starter musi najpierw potwierdzać nieobecność każdego zawodnika, którego brakuje w bramce startowej, a następnie upewnić się, że operator systemu pomiaru czasu i jego wyposażenie jest gotowe do rozpoczęcia procedury startowej każdego wyścigu.
- 3) Sędziowie górki startowej – są odpowiedzialni za sprawdzanie czy zawodnicy są na odpowiednim miejscu startowym (zgodnie z listą startową biegów) przed startem każdego wyścigu. Odpowiedzialni są również za sprawdzanie czy sprzęt ochronny zawodnika jest odpowiedni. Sędziowie górki startowej powinni zgłaszać do sędziego głównego zawodników, których sprzęt ochronny jest niezgodny z przepisami UCI.
- 4) Starterzy pomocniczy – są odpowiedzialni za skierowanie zawodników do odpowiednich korytarzy. Powinni ogłaszać numer każdego wyścigu, wiek grupy, nazwisko każdego zawodnika w wyścigu. Odpowiednia ilość kopii list startowych biegów powinna być udostępniona tej grupie.
- 5) Kontrolerzy trasy – odpowiedzialni są za kontrolowanie zachowania zawodników na trasie i informowanie innych sędziów o warunkach na torze. Sędzia główny powinien wyznaczyć odpowiednią liczbę sędziów, niezbędną do przeprowadzenia wyścigu. Kontrolerzy trasy powinni być rozmieszczeni wzdłuż toru. Powinni sporządzać notatki z naruszenia przepisów albo incydentu jakiego, byli świadkiem. Powinni udostępniać swoje notatki na żądanie sędziego głównego.
- 6) Sędziowie mety – są odpowiedzialni za kontrolowanie wjazdu i wyjazdu, zawodników albo innych osób z obszaru linii mety. Powinni oni znajdować się w każdym punkcie, który umożliwia dostęp lub wyjście z obszaru linii mety i zapobiegać wkroczeniu rodziców, kierowników drużyn i widzów, za wyjątkiem gdy wymagana jest obecność zespołu medycznego. Sędziowie tego obszaru powinni być również odpowiedzialni za utrzymanie porządku wśród zawodników oczekujących w tym obszarze.
- 7) Biuro zawodów
 - a) Przyjmujący zgłoszenia są odpowiedzialni za
 - przyjmowanie i sprawdzanie formularzy zgłoszeniowych zawodników
 - sporządzanie list startowych dla każdej kategorii
 - b) Sporządzający listy startowe biegów są odpowiedzialni za podzielenie uczestników każdej kategorii na poszczególne grupy (motos), z nie więcej niż ośmioma zawodnikami, i za naniesienie nazwisk zawodników na

odpowiednie listy startowe biegów.

- c) Odpowiedzialni są za wywieszanie list startowych na tablicy ogłoszeń biegu. Formularze muszą być w sposób widoczny wywieszane w kolejności grup wiekowych dla każdego wyścigu.
- 8) Chronometrażysta – jest odpowiedzialny za rozstawienie i obsługę systemu czasowego oraz za przekazanie wyników zawodnika do biura zawodów w celu wywieszenia na tablicach biegów.
- 9) Spiker – odpowiedzialny jest za podawanie oficjalnych komunikatów dotyczących zawodów oraz za informowanie zawodników, widzów, sędziów i osoby oficjalne o wszelkich zmianach w programie zawodów.
- 10) Komentator wyścigu – prowadzi komentarz dla widzów. W żadnej sytuacji jego komentarz nie może być sprzeczny z interesami UCI albo dla sportu BMX w ogóle. Nie może on rozstrzygać rezultatów żadnego z wyścigów oraz komentować przekroczeń przepisów, które mógł zaobserwować.
- 11) Porządkowi. Organizator musi zapewnić odpowiednią liczbę porządkowych aby zapewnić bezpieczeństwo zawodników i widzów. Porządkowi muszą nosić wyróżniające ich ubiory lub inne elementy pozwalające na łatwe ich zidentyfikowanie.
- 12) Pierwsza pomoc - co najmniej jeden ambulans i wystarczająca liczba personelu pierwszej pomocy, włącznie z dyplomowanym lekarzem, musi być obecna podczas wszystkich sesji treningowych i wyścigów. Ambulans i personel pierwszej pomocy musi być rozstawiony wewnątrz toru, z możliwością swobodnego wyjazdu ambulansu drogą niedostępną dla publiczności, przez cały czas trwania zawodów. Żadne treningi ani wyścigi nie mogą odbywać się jeśli nie ma właściwej opieki medycznej.

(PL) Sędziego głównego i komisję sędziowską w wyścigach krajowych deleguje się wg zasad ustalonych przez Kolegium Sędziów PZKol

§ 8 Ubranie i wyposażenie ochronne zawodnika

6.1.054 Kontrola

Przed oficjalnym treningiem, przed startem albo podczas wyścigu, zawodnik, jego rower, kask i ubranie mogą być przedmiotem kontroli przez inspektora po to, by ustalić czy to wyposażenie jest przepisowe. UCI nie wygłasza żadnej opinii ani nie składa zażalenia co do przystosowania roweru, ubrania, sprzętu zabezpieczającego albo innych urządzeń podczas wspomnianej wyżej inspekcji.

Zawodnik, którego sprzęt nie spełnia zasad bezpieczeństwa w oczach inspektora lub sędziego, nie będzie dopuszczony do wyścigu.

Zawodnik, który nie stosuje się do instrukcji inspektora albo sędziego odnoszących się do jego sprzętu, nie będzie dopuszczony do rywalizacji w jakichkolwiek zawodach.

6.1.055 Kask

Kaski muszą być typu „full face” - muszą chronić całą głowę i twarz ze szczęką. Przestrzeń umożliwiająca widzenie musi mieć minimalny prześwit 10 cm. Pasek kasku musi być bezpiecznie zapięty podczas rywalizacji. Kask typu „open face”(nie chroniący szczęki i twarzy) jest niedozwolony.

6.1.056

Koszulka BMX

Koszulka BMX jest to luźno dopasowana koszulka z długimi rękawami, której rękawy sięgają nadgarstków zawodnika. Materiał z lycry jest niedozwolony. Tkanina musi być na tyle luźna, by umożliwiała złapanie i nałożenie co najmniej 3 centymetrów bez jej rozciągania. Powinno być to mierzone pomiędzy palcem wskazującym a kciukiem przez ściągnięcie materiału.

Koszulka BMX powinna być włożona do spodni tak, by nie przeszkadzała podczas jazdy.

Każdy zawodnik, który otrzymał stały numer od UCI (jak zapisano w § 10), musi nadrukować numer na koszulce zgodnie z następującymi zasadami:

1. Kolor i numer musi mocno kontrastować z kolorem tła
2. Odległość pomiędzy cyframi musi być przynajmniej 1,5 centymetra.
3. Minimalna wysokość numeru wynosi 20 centymetrów.
4. Szerokość numerów powinna wynosić:
 - minimum 10 cm przy numerze jednocyfrowym
 - minimum 20 cm przy numerze dwucyfrowym
 - minimum 25 cm przy numerze trzy cyfrowym
5. Dookoła numeru powinno być minimum 5 cm wolnej przestrzeni bez reklamy
6. Opcjonalnie można umieścić nazwisko zawodnika na linii ramion ponad numerem.

Każdy zawodnik biorący udział w Mistrzostwach Świata BMX/ challenge (poziom amatorski) musi nosić narodową koszulkę BMX taką sama jak inni zawodnicy z jego kraju. Jedynym odstępstwem od tej reguły mogą być reklamy na koszulce. Narodowa koszulka musi być noszona zawsze kiedy zawodnik bierze udział w takich wydarzeniach zawodów jak: ceremonia przyznawania nagród, konferencje prasowe, wywiady telewizyjne, sesje udzielania autografów jak i inne okazje podczas zawodów, które wymagają dobrej prezentacji dla mediów oraz innych zainteresowanych.

Na mistrzostwach kontynentalnych BMX/ challenge (poziom amatorski) zawodnik może nosić narodową koszulkę, która jest regulaminowa, zgodnie z powyższym opisem. Decyzja o obowiązku noszenia koszulki narodowej na mistrzostwach kontynentalnych BMX/ challenge leży w gestii kontynentalnej organizacji gospodarzy/ federacji, która jest gospodarzem zawodów.

Wygląd koszulek narodowych musi być zatwierdzony przez UCI.

6.1.057

Spodnie powinny być luźno dopasowane z niedrącego się materiału. Lycra jest niedozwolona. Za wyjątkiem kostek, gdzie spodnie muszą być ciasno dopasowane, tkanina musi być na tyle luźna by umożliwiała złapanie i nałożenie co najmniej 6 centymetrów bez jej rozciągania. Powinno być to mierzone pomiędzy palcem wskazującym a kciukiem przez ściągnięcie materiału.

Luźno dopasowane krótkie spodenki wykonane z niedrącego się materiału są dozwolone jeśli są stosowane razem ze sztywnymi ochroniaczami na kolana i golenie. Lycra jest niedozwolona, chyba że jest użyta pod spodniami oraz aby przykryć ochroniacze kolan. Tkanina musi być na tyle luźna by umożliwiała złapanie i nałożenie co najmniej 6 centymetrów bez jej rozciągania. Powinno być to mierzone pomiędzy palcem wskazującym a kciukiem przez ściągnięcie materiału.

Spodnie muszą być wykonane z jednego kawałka i oddzielone od koszulki na wysokości pasa. Strój jednoczęściowy jest niedozwolony.

Wygląd wszystkich spodni musi być zatwierdzony przez UCI.

6.1.058 Jakiegokolwiek dodatkowe akcesoria aerodynamiczne oraz własny dodatkowy sprzęt są zabronione.

6.1.059 Rękawiczki
Rękawiczki muszą zakrywać całe palce.

W zawodach specjalnych, lekarz wyścigu może zezwolić na start zawodnikom bez rękawiczek.

(PL) Obowiązują zawsze rękawiczki.

6.1.060 Koszulka narodowe jest opisana w artykule 1.3.056 i poniżej.

6.1.061 Koszulka mistrza świata jest określona w artykule 1.3.060 i poniżej.

§ 9 Rower

6.1.062 Wszystkie rowery używane w zawodach muszą spełniać generalne wymagania zawarte w tym rozdziale.

6.1.063 Rama
Rama roweru musi być wystarczająco mocna, by wytrzymać przeciążenia jakie działają na nią podczas wyścigu. Musi być pozbawiona jakichkolwiek pęknięć albo zgięć jej elementów. Spawy nie mogą być pęknięte albo w inny sposób osłabione.

Akcesoria aerodynamiczne, prowadnice łańcucha, pegi, błotniki, dodatkowe elementy blaszane takie jak: imitacja zbiornika na paliwo, nakrętki motylkowe, jakiegokolwiek inne zbyteczne przyspawane lub mechanicznie przymocowane elementy takie jak osłony łańcucha, przymocowane do ramy światła odblaskowe albo jakiegokolwiek inne ostre wystające elementy są zabronione.

Osie koła nie mogą wystawać na więcej niż 5 mm poza nakrętkę piasty.

Wszystkie komponenty, akcesoria i inne części muszą być mocno przymocowane do roweru.

6.1.064 Koła
Zawodnicy na rowerach o średnicy kół 20" mogą startować tylko w zawodach kategorii standardowej. Zawodnicy na rowerach cruiser (24") mogą startować tylko w kategoriach cruiserów.

Za wyjątkiem tego co przedstawiono poniżej, wszystkie rowery typu 20" muszą być wyposażone w jednakowe koła o średnicy 20". Całkowita średnica kół wraz z napompowanymi oponami nie może przekraczać 22,5" (57 cm).

Całkowita średnica kół kategorii cruiser wliczając napompowane opony nie może mieć mniej niż 22,5" (57 cm) i nie więcej niż 26" średnicy.

Rowery zawodników, którzy mają 6 albo mniej lat mogą mieć koła mniejsze niż 20".

Koła muszą mieć komplet szprych przewidzianych dla danej piasty i obręczy. Szprychy muszą być odpowiednio napięte, a łożyska piasty lekko się obracać. Koła nie mogą być „pełne”. Dyski na kołach (zakrywające szprychy) są zabronione. Opony muszą być jednoczęściowe i mieć bieżnik zapewniający odpowiednią przyczepność na konkretnym torze. Opony muszą być napompowane do ciśnienia zapewniającego bezpieczną jazdę w warunkach wyścigu. Piasty z zaciskami nie są rekomendowane, ale mogą być stosowane, o ile dźwignia zacisku będzie zablokowana taśmą lub drutem w pozycji zamkniętej.

6.1.065 Kierownica

Maksymalna szerokość kierownicy (w rowerach 20" i 24") nie może przekraczać 74 cm (29"). Maksymalna wysokość (w rowerach 20" i 24") wynosi 30 cm (12").

Uchwyty kierownicy są obowiązkowe i muszą zakrywać jej krawędzie.

Nie wolno używać kierownic pękniętych lub zgiętych.

6.1.066 Umocowanie kierownicy

Widelce muszą kręcić się płynnie, bez zacięć i dodatkowych oporów na łożyskach. Wspornik kierownicy nie może wystawać ponad nakrętkę prowadnicy wyżej niż to przewidział producent lub więcej niż 5 cm jeśli nie ma znacznika maksymalnego wysunięcia wspornika.

6.1.067 Hamulce

Rowery dopuszczone do zawodów muszą być wyposażane w efektywny hamulec tylny, który może być obsługiwany nożnie albo ręcznie. Ramię reakcyjne hamulca nożnego musi być dobrze przymocowane do ramy przy pomocy zapinki całkowicie otaczającej ramię widelca tylnego. Niedozwolone jest prowizoryczne mocowanie lub przyspawanie tego ramienia. Tylna linka hamulcowa musi być pewnie umocowywana do ramy. Przedni hamulec może być zamontowany, ale nie jest obowiązkowy. Koniec dźwigni hamulca ręcznego musi być gładko zaokrąglony lub osłonięty w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożenia. Wszystkie linki muszą być osłonięte (w pancierzach) i zabezpieczone przed strzępieniem.

6.1.068 Siodełko

Podstawa siodełka musi być skonstruowana z materiału wystarczająco wytrzymałego, aby wytrzymać nacisk wspornika siodełka. Siodełko musi być bezpiecznie przymocowane do rury podsiodłowej przy pomocy zacisku. Śruba tego zacisku nie może wystawać więcej niż 5 mm z zacisku.

6.1.069 Suport, pedały i przeniesienie napędu

Dozwolone są suporty z jedną, dwoma lub trzema tarczami. Korba suportu może być dowolnej długości, tak aby nie ograniczać przeswitu roweru. Wspornik łożyska powinien być regulowany, aby zapewnić płynne obroty suportu bez zauważalnego oporu. Pedały muszą być dobrze przykręcone do korb suportu i mieć regulację usuwającą luzy pedałów wzdłuż ich osi. Ośki pedałów muszą mieć wystarczającą wytrzymałość aby znieść obciążenia jakie występują w zawodach BMX. Ząbki na

pedałach muszą być dostatecznie ostre aby dawać dostateczną przyczepność dla butów zawodnika, jednak nie na tyle ostre aby stanowić zagrożenie dla zawodnika. Noski i paski nie są dozwolone. Pedałы zatraskowe są dozwolone. Gdy zawodnik używa pedałów zatraskowych, musi udowodnić możliwość zapięcia i wypięcia pedałów na każde żądanie osoby oficjalnej na zawodach.

Piasty z multiprzekładniami są dozwolone.

6.1.070

Ochraniacze

Wymagane są następujące ochraniacze, o grubości minimum 1 cm:
Ochraniacz otaczający kierownicę roweru;
Ochraniacz otaczający górną rurę ramy;
Ochraniacz pokrywający wspornik kierownicy.

6.1.071

Numery startowe

Podczas zawodów zawodnicy są identyfikowani za pomocą numerów zgodnie z artykułem 1.3.073 i 1.3.074

Bez szkody dla zapisu traktującego o systemie nadawania międzynarodowych stałych numerów zawodnikowi będzie przydzielony stały numer na każdych zawodach.

6.1.072

Każdy rower zgłoszony do zawodów musi mieć tabliczkę z numerem, przymocowaną z przodu do kierownicy roweru. Górna krawędź tej tabliczki nie może wystawać powyżej ochraniacza kierownicy. Tabliczki muszą być wykonane z plastiku albo innego podobnego giętkiego materiału.

Zawodnicy muszą używać tabliczek w kolorach zależnych od kategorii w której startują, wymienionych poniżej:

Elita: kobiety, mężczyźni, cruiser mężczyźni, kobiety -
biała tabliczka, czarne cyfry.

Juniorzy: kobiety, mężczyźni, cruiser kobiety, mężczyźni –
czarna tabliczka, białe cyfry.

Poziom amatorski:

Mężczyźni i chłopcy – żółta tabliczka, czarne cyfry
Kobiety i dziewczyny – niebieska tabliczka, białe cyfry
Cruiser – czerwona tabliczka, białe cyfry

Jeśli zastosowany jest system foto finiszu rower każdego zawodnika biorącego udział w zawodach musi mieć widoczną tabliczkę/ naklejkę umieszczoną zaraz za rurą sterową. Numer powinien być czarny na białym tle. Cyfry muszą mieć przynajmniej 8 cm wysokości i 1 cm szerokości.

We wszystkich zawodach pod patronatem UCI zawodnik musi dysponować numerem przypisanym mu zgodnie z zasadami opisanymi w § 10. Zawodnik który nie dysponuje prawidłowym numerem nie będzie brany pod uwagę.

Tło tabliczki w całym obszarze musi, przez cały czas trwania zawodów, być wolne od naklejek, oznaczeń, czy innych napisów mogących zmniejszyć czytelność cyfr.

Zawodnicy nie mogą obcinać, uszkadzać lub naklejać naklejek na ich tabliczki z numerem, dostarczonych przez organizatora.

§ 10 Międzynarodowy system ustalania stałych numerów startowych

6.1.073 Międzynarodowy system ustalania stałych numerów startowych jest tworzony tylko dla kategorii elita mężczyzn i elita kobiety. System ten pozwala wybrać charakterystyczny dla nich numer do którego mają wyłączność przez całą ich karierę w kategorii elita.

6.1.074 Kryteria nadawania numerów

Każdy licencjonowany zawodnik kategorii elita mężczyźni, elita kobiety może wybrać stały numer z zakresu 10 – 999.

Wybrany numer będzie przypisany dla jednego zawodnika i nie może być użyty dla żadnej innej kategorii elita (włączając juniorów i kategorię cruiser).

Indywidualny numer musi być używany we wszystkich kategoriach (standard i cruiser) na wszystkich międzynarodowych zawodach BMX.

Wybrany numer będzie tak długo przypisany danemu zawodnikowi jak długo zawodnik ten będzie otrzymywał punkty UCI podczas sezonu, jednakże numer będzie przypisany do zawodnika przez dodatkowe 2 lata zanim wróci do puli wolnych numerów.

Tabliczka numerowa z białym tłem i czarnymi cyframi powinna być użyta zgodnie z artykułem 6.1.072 .

6.1.075 Numery od 1 – 8 są zarezerwowane i będą przypisane do 8 zawodników najwyżej sklasyfikowanych w rankingu pucharu BMX z roku wcześniejszego i mogą być użyte w nadchodzącym sezonie. Zawodnik, który ma prawo do numeru od 1 – 8 musi wybrać pomiędzy używaniem swojego stałego numeru a numerem, który wynika z zeszłorocznego rankingu. W wypadku gdy zawodnik wybiera numer z rankingu pucharu, jego stały numer pozostaje przypisany do niego i jest niedostępny dla nikogo innego.

6.1.076 Procedura

Federacja narodowa powinna przedłożyć liczbę wszystkich jej zawodników chcących i mających prawo do otrzymania stałego numeru wraz z numerami jakie chcieliby otrzymać przed datą ustaloną przez UCI. W wypadku gdy 2 lub więcej zawodników będzie chciało mieć ten sam numer będą zastosowane następujące zasady pierwszeństwa wyboru:

- poprzedni mistrz świata (junior albo mistrz elity);
- następnie zawodnik z największą liczbą punktów UCI na chwilę obecną;
- następnie zawodnik z największą liczbą zwycięstw zawodów narodowych (w juniorach i elicie).

Ostateczną decyzję w przyznawaniu numerów na powyższych zasadach podejmuje UCI.

§ 11 Rozstawianie zawodników

6.1.077 Zasady ogólne

We wszystkich zawodach narodowych na poziomie mistrzowskim powinien zostać zastosowany system rozstawienia zgodnie z zasadą, aby najwyżej sklasyfikowani zawodnicy spotkali się dopiero w finale (runda finałowa rządzi się innymi zasadami).

Wyróżnia się 2 rodzaje rozstawiania:

1. Rozstawienie na podstawie rankingu UCI (na odpowiednim poziomie) jest określone w artykule 6.1.078.
2. Rozstawienie zgodnie z rezultatami próby czasowej przed konkretnym wyścigiem zgodnie z artykułem 6.1.079.

6.1.078 Rozstawianie zgodnie z rankingiem UCI

Rozstawianie w biegach rundy kwalifikacyjnej zgodnie z miejscami zawodników w rankingach UCI powinny być przeprowadzone zgodnie poniższymi zasadami, od strony lewej do prawej zgodnie ze wzorem, który pokazano w artykule 6.1.081.

Pozycja startowa w bramce w biegach rundy kwalifikacyjnej powinna być zgodna z załącznikiem 2, a w rundzie eliminacyjnej będzie ona określona w sposób losowy.

6.1.079 Rozstawianie zgodnie z rezultatami próby czasowej

Rozstawianie jest zgodne z rezultatami biegu czasowego (rozgrywanego albo raz albo dwa razy). Zarejestrowanie czasu biegu zawodnika nastąpi natychmiast po przekroczeniu przez niego linii końcowej jak zapisano w artykule 6.1.024.

Rozstawienie zgodne z rezultatami próby czasowej powinno być przedstawione zgodnie z regułami przedstawionymi w artykule 6.1.081.

Pozycje startowe w bramce w 1 rundzie powinny być takie jak opisano je w załączniku 2. Pozycje startowe w późniejszych biegach i w rundzie eliminacyjnej są ustalone przez czasy uzyskane przez zawodników w rundzie poprzedzającej.

6.1.080 Rozstawianie na podstawie klasyfikacji państw

Rozstawianie biegów rundy kwalifikacyjnej będzie dokonywane w zależności od ilości zawodników danego kraju.

UCI zastosuje system rozstawienia biegów rundy kwalifikacyjnej dla wszystkich kategorii challenge odrębnie dla każdej grupy wiekowej z każdego kraju. Rozstawianie biegów rundy kwalifikacyjnej zgodnie z przeliczeniem liczby zawodników na kraj i zachowaniem zasady, że zawodnicy z tego samego kraju nie mogą rywalizować ze sobą w rundzie kwalifikacyjnej.

Przenoszenie zawodników i grupowanie do biegów rundy kwalifikacyjnej powinno być zgodne z opisem w załączniku 3 biorąc pod uwagę tablicę rozstawień biegów rundy kwalifikacyjnej.

Pozycje w bramce startowej we wszystkich rundach będą określone losowo.

6.1.081

Przykład dla 64 zawodników

1	2	3	4	5	6	7	8
1	8	4	5	2	7	3	6
16	9	13	12	15	10	14	11
17	24	20	21	18	23	19	22
32	25	29	28	31	26	30	27
33	40	36	37	34	39	35	38
48	41	45	44	47	42	46	43
49	56	52	53	50	55	51	54
64	57	61	60	63	58	62	59

Przykład dla 32 zawodników

1	2	3	4
1	4	2	3
8	5	7	6
9	12	10	11
16	13	15	14
17	20	18	19
24	21	23	22
25	28	26	27
32	29	31	30

Przykład dla 16 zawodników

1	2
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
12	11
13	14
16	15

§ 12 Naruszenia, kary i protesty

Sekcja 1: Naruszenia

- 6.1.082** Wszyscy zawodnicy muszą przestrzegać zasad i postępować zgodnie z instrukcjami sędziów i osób oficjalnych w każdym momencie zawodów. Każdy zawodnik musi zawsze postępować zgodnie z zasadami odzwierciedlającymi idee poprawnego współzawodnictwa i unikać jakiegokolwiek zachowania, które mogło by przynieść jemu i całej dyscyplinie BMX złą reputację. Używanie nieprzyzwoitego i wulgarnego języka jest zabronione. Zawodnicy używający takiego języka będą karani w sposób, o którym zadecyduje komisja sędziowska.
- Naruszenia opisane w tym rozdziale będą karane przez sędziów zgodnie z artykułem 6.1.092 i tym co następuje.
- 6.1.083** W razie konieczności sędziowie zdecydują czy naruszenie było umyślne czy nie. Za umyślne naruszenie uważa się takie, którego w danym wypadku można było uniknąć.
- 6.1.084** **Pozycja roweru w bramce startowej**
Przednie koło musi być oparte o bramkę, musi dotykać podłoża i pozostawać nieruchomo podczas wywoływania przez startera. Wszyscy zawodnicy muszą startować z wyznaczonej pozycji bramki.
- 6.1.085** **Kolizje umyślne**
Kolizja jest często złożonym wykroczeniem biorąc pod uwagę, że BMX jest sportem kontaktowym. Sędziowie zdecydują czy konkretne zdarzenie było umyślne czy nie. Jeśli można uniknąć kolizji a mimo to i tak do niej dochodzi, sędziowie mogą określić ją jako umyślną. Umyślna kolizja pomiędzy dwoma lub większą liczbą zawodników będzie karana zgodnie z artykułem 6.1.092 i następnymi.
- 6.1.086** **Umyślne wypchnięcie z toru**
Żaden zawodnik nie może wypchnąć umyślnie innego zawodnika z toru.
- 6.1.087** **Ponowny powrót na tor**
Każdy zawodnik, który opuszcza tor podczas wyścigu musi niezależnie od okoliczności powrócić na tor w najbliższym bezpiecznym miejscu. Nie powinien

zakłócać przejazdu innym zawodnikom albo skracać drogi w celu uzyskania przewagi.

6.1.088 Kontakt

Zawodnik nie powinien powodować aby jakakolwiek część jego ciała albo roweru weszła w kontakt z ciałem albo rowerem innego zawodnika podczas wyścigu co ma na celu utrudnić przejazd innego zawodnika tak by wyprzedzić go albo spowodować by został wyprzedzony przez następnego zawodnika.

6.1.089 Przeszkoda na ostatniej prostej

Zawodnik, który prowadzi ma prawo wyboru toru jazdy na prostych jak i na zakrętach. Jednakże na ostatniej prostej prowadzący zawodnik nie powinien umyślnie zajeżdżać drogi ani w jakikolwiek inny sposób przeszkadzać innemu zawodnikowi w wyprzedzeniu go. Kara za to naruszenie powinna być nałożona przez sędziego głównego zgodnie z artykułem 6.1.092 i następnymi.

6.1.090 Jazda zespołowa

Jazda zespołowa albo pomaganie innym zawodnikom w celu uzyskania przez nich wyższej pozycji końcowej jest zabronione.

6.1.091 Przeszkadzanie przez osoby trzecie

Szefowie drużyn, rodzice i inne osoby z otoczenia zawodnika nie powinny ingerować w wyścig w imieniu drużyny albo zawodnika.

Sekcja 2: Kary

6.1.092 Kary

Sędzia główny może nałożyć, bez pogwałcenia części 1 i 12 przepisów UCI, następujące kary na zawodnika, który popełnił wykroczenie przeciwko przepisom:

6.1.093 Oficjalne ostrzeżenie

Zawodnik za niestosowne zachowanie otrzymuje oficjalne, słowne ostrzeżenie. Pierwsze ostrzeżenie dla zawodnika nie pociąga za sobą konkretnej kary innej niż ostrzeżenie, jednak ponowne ostrzeżenie za to samo lub inne wykroczenie powoduje dyskwalifikację zawodnika z zawodów. Ostrzeżenie powinno być obwieszczone na wydrukowanej liście rezultatów (komunikacie) i/lub monitorach.

6.1.094 Przesunięcie na ostatnie miejsce w biegu

Zawodnik może być sklasyfikowany na ostatnim miejscu w biegu, bez względu na jego rzeczywistą pozycję. Będzie on oznaczony REL (relegatet / zdegradowany).

6.1.095 Dyskwalifikacja zawodnika

Zawodnik może zostać dyskwalifikowany i tym samym wykluczony z dalszego udziału w kategorii w której pojawiło się naruszenie przepisów lub z całych zawodów.

6.1.096 Usunięcie z miejsca zawodów

Sędzia główny może podjąć decyzję o usunięciu z miejsca zawodów osoby postępującej wbrew niniejszym przepisom.

- 6.1.097** Jedynie Komisja BMX UCI ma prawo decydowania o zawieszeniu osoby licencjonowanej, uczestniczącej w zawodach BMX zatwierdzonych przez UCI, na określony czas lub bezterminowo.
Następujące wykroczenia karane są zawieszeniem:
1. Rywalizowanie pod fałszywym nazwiskiem.
 2. Podanie nieprawdziwych informacji o wieku, kategorii, albo innych fałszywych informacji podczas rejestracji w celu uzyskania nieuczciwej przewagi.
 3. Zmówienie się z jednym albo wieloma zawodnikami w celu wcześniejszego ustalenia wyniku wyścigu.
 4. Propozycja, dawanie albo otrzymywanie bezpośrednio albo pośrednio jakiegokolwiek łapówki albo innej zachęty w celu wpłynięcia na wynik wyścigu. Nie ma znaczenia czy dotyczy to zawodników, sędziów, osób oficjalnych czy widzów.
 5. Uparte wchodzenie albo jechanie rowerem wbrew przepisom konkurencji, wliczając w to zmienianie, usuwanie, fałszowanie albo wprowadzenie w błąd systemu pomiaru czasu.
 6. Zmiana stanu technicznego roweru po kontroli, która skutkuje naruszeniem przepisów konkurencji.
 7. Wprowadzanie jakiegokolwiek niesprawiedliwej praktyki, złego zachowania albo działania na szkodę sportu BMX.
- 6.1.098** Zawodnicy będą pociągnięci do odpowiedzialności za działania przeprowadzone przez ich rodziców, szefów drużyn lub innych osób z ich otoczenia na zawodach BMX. Każde naganne zachowanie przez jakąkolwiek z tych osób może według uznania sędziego głównego albo dyrektora wyścigu skutkować dyskwalifikacją albo zawieszeniem zawodnika i usunięciem osób zakłócających z obszaru toru.

Sekcja 3: Protesty

Zasady ogólne

- 6.1.099** W każdych zawodach BMX zatwierdzonych przez UCI, protest zawodnika może być złożony za pośrednictwem jego kierownika ekipy narodowej do Sędziego Głównego, w następujących sprawach:
1. klasyfikacja zawodnika,
 2. punktacja zawodnika.

Protesty zawodników w trakcie zawodów są nie dozwolone. Sędziowie / osoby oficjalne mogą sami na miejscu podjąć decyzje, poprzez sędziego głównego, w przypadku incydentów lub nieregularnych zachowań podczas zawodów.

6.1.100 Procedura składania protestu

Zawodnik chcący złożyć protest zgodnie z artykułem artykułu 6.1.099 może to zrobić wyłącznie na piśmie. Protest musi być złożony przez kierownika ekipy do Sędziego Głównego w ciągu 15 minut od wywieszenia wyników biegu, którego dotyczy protest. Sędzia Główny prowadzi śledztwo i podejmuje decyzje w sprawie protestu przed rozpoczęciem przez zawodnika następnej rundy zawodów.

- 6.1.101** Jeśli zawodnik nie zgadza się z miejscem na którym go umieszczono w opublikowanym w komunikacie danego biegu, może złożyć protest na piśmie do sędziego głównego. Wyniki każdego biegu muszą być ogłoszone do 10 min. Sędzia Główny (lub jego zastępca) i sędzia mety dokonają przeglądu nagranych

materiałów i podejmą decyzję.

Kierownik/kierownicy ekipy albo zawodnik/zawodnicy, którego/których dotyczy protest może być wezwany przez Sędziego Głównego.

Jeśli sytuacja ma miejsce w jednym z trzech biegów kwalifikacyjnych, gdy nie można podjąć decyzji na podstawie zastosowanych systemów pomiarowych obaj zawodnicy są sklasyfikowani na lepszej finiszowej pozycji. Na przykład: protest między 4 i 5 miejscem na finiszu, w przypadku przyznania remisu, powoduje przyznanie obu 4 miejsca w tym wyścigu.

Protest video może być wnoszony jedynie w okresie pomiędzy rundami biegów. Na przykład: jeśli bieg 42 pierwszej rundy jest biegiem, który zawodnik chce obejrzeć na powtórce, protest musi być złożony przed biegiem 42 rundy drugiej.

Kiedy protest dotyczy miejsca awansu, zawodnik musi złożyć go przed startem następnej rundy. Protest przeciwko miejscu w finale musi być złożony w ciągu 15 minut od wywieszenia wyników finału.

Jeśli oprotestowany wyścig nie można oglądać na taśmie video z powodu uszkodzenia mechanicznego, formularze sędziów mety określają kolejność na finiszu.

- 6.1.102** Sędzia główny może nałożyć karę, z dyskwalifikacją zawodnika włącznie, jako skutek protestów wynikających z artykułu 6.1.099.

Rozdział II ZAWODY MIĘDZYNARODOWE

Rejestracja zawodników

- 6.2.001** Zawodnicy chcący wziąć udział w międzynarodowych zawodach BMX mogą zarejestrować się patronatem albo przez agencję federacji narodowej.

Zawodnicy będący w składzie oficjalnie zarejestrowanej drużyny UCI mogą być rejestrowani bezpośrednio do swoich drużyn. Zapisy na zawody muszą być dokonane w odpowiednim terminie. Wszystkie opłaty wyścigu i formularze zgłoszeniowe muszą być przedłożone do organizatora międzynarodowych zawodów BMX.

- 6.2.002** Każdy kierownik drużyny narodowej musi potwierdzić obecność każdego zawodnika na przedrejestracyjnej liście zawodników, w zaplanowanym dniu rejestracji z następującymi informacjami:
- obecność zawodnika na miejscu,
 - poprawna pisownia imienia i nazwiska zawodnika,
 - kategoria rywalizacji zawodnika,
 - data urodzin zawodnika,
 - numer roweru zawodnika,
 - dowód tożsamości zawodnika.

- 6.2.003** Potwierdzenie rejestracji musi być zgłoszone przez kierownika drużyny narodowej do sędziego głównego. Potwierdzona ostateczna lista zawodników będzie stanowić podstawę oficjalnych list startowych biegów rundy kwalifikacyjnej.

6.2.004 Opłaty startowe są ustalane przez narodową organizację/federację gospodarza zawodów w uzgodnieniu z organizatorem.

Struktura zawodów

6.2.005 Rozkład wyścigów powinien być ustalony zgodnie z procedurami zawartymi w dodatku 3 i 4.

6.2.006 Każda federacja narodowa, która rejestruje zawodników musi wskazać jednego narodowego kierownika drużyny by reprezentował interesy wszystkich jej zawodników na międzynarodowych zawodach BMX. Obok narodowego kierownika drużyny określona liczba jego asystentów jest dozwolona zgodnie z poniższą skalą.

Liczba zawodników biorących udział	Dozwolona liczba asystentów
1 – 100	3
101 – i więcej	4
Gospodarze	5

Kierownik drużyny narodowej albo jego nominowany asystent jest akredytowany do wejścia do zastrzeżonej strefy wyznaczonej przez dyrektora zawodów w celu wykonywania swoich obowiązków.

6.2.007 Kategorie zawodów na międzynarodowych zawodach BMX powinny bazować na opisach zawartych w artykułach 6.1.003 , 6.1.004 , 6.1.005 .

Nagrody pieniężne i trofea

6.2.008 Nagrodę pieniężną powinni otrzymać zawodnicy sklasyfikowani w pierwszej 8 w kategorii elita mężczyzn i elita kobiet. Suma całkowita nagród pieniężnych powinna być określona przez organizatora zawodów ale musi brać pod uwagę minimalną kwotę określoną przez UCI.

Trofea są wręczane finalistom we wszystkich kategoriach (zwykłych i łączonych). W przypadku gdy kategoria ma mniej niż 5 zawodników uczestniczących, trofea będą wręczone wszystkim finalistom, którzy ukończyli każdą łączoną kategorię.

Załącznik 1 Formularz zgłoszeniowy drużyny do zawodów z kalendarza światowego i kontynentalnego BMX

APPENDIX 1

TEAM ENTRY FORMS

ENTRY FORM FOR:

- NATIONAL TEAMS – CHALLENGE CLASSES
- TRADE/CORPORATE TEAMS – CHALLENGE CLASSES
- TRADE/CORPORATE TEAMS – CHAMPIONSHIPS CLASSES

WORLD AND CONTINENTAL BMX CHALLENGE EVENTS

- * National Team:
- * Trade Team:
- * Team Manager:
- * Location of Race: Date:.....

Name of Rider	Bike No.	Country	Class	Age Group	Finish in motos			Finish in Main		Bonus Pnts	Rider Total Pnts
					1.Pts	2.Pts	3.Pts	Result	Pnts		
1.											
2.											
3.											
4.											

- 1st place = 20 points
- 2nd place = 18 points
- 3rd place = 16 points
- 4th place = 14 points
- 5th place = 12 points
- 6th place = 10 points
- 7th place = 8 points
- 8th place = 6 points

* Turn in this form immediately following the Main Event, complete with all points totalled. This is the responsibility of the Team Manager.

Total Team Points:.....

Earliest Qualifying Round	Bonus Points
1/2	5 points
1/4	10 points
1/8	15 points
1/16 or lower	20 points

Registration of Team
Signature of Team Manager
.....
(1 row for Team Manager)

Signature of Registration Official/UCI
.....
(1 row for Registration)

Załącznik 2 Pozycje startowe

Pozycje startowe do wypełnienia na drugiej stronie listy startowej, dotyczy to wszystkich zawodów pod patronatem UCI, włączając zawody światowe i kontynentalne poziomu mistrzowskiego i amatorskiego:

Moto 1	Moto 2	Moto 3
8	2	3
7	6	1
6	3	5
5	1	7
4	8	2
3	5	6
2	7	4
1	4	8

Załącznik 3

System kwalifikacji

Kiedy więcej niż ośmiu zawodników zarejestrowało się w kategorii, koniecznym będzie rozstawienie ich w grupach "moto". Każda grupa „moto” może liczyć maksymalnie ośmiu zawodników. Po zakończeniu trzech biegów rundy kwalifikacyjnej, czterech zawodników z najlepszymi wynikami z danej grupy („moto”) awansuje albo do rundy eliminacyjnej albo do finału.

Awans zawodników z rundy kwalifikacyjnej do rundy eliminacyjnej lub późniejszych rund eliminacyjnych powinien odbywać się zgodnie z ich miejscem na liście rezultatów rundy, poczynając od pierwszego miejsca. Ten system awansowania będzie zastosowany dla wszystkich międzynarodowych zawodów BMX pod patronatem UCI. Jedynymi wyjątkami będą: mistrzostwa świata (kategorie na poziomie elita i junior dla rowerów o kołach 20 calowych).

Zawody Mistrzostw świata BMX i rund pucharu europy klasy elita/junior kategorii mistrzowskiej dla których zastosować należy reguły zawarte w załączniku 4.

9-16 zawodników (dwie grupy "moto")

Zawodnicy awansują zgodnie z punktacją uzyskaną w całej rundzie kwalifikacyjnej (trzech biegach). Do finału awansuje 4 najlepszych zawodników z każdej grupy "moto".

Wyjątek: w wypadku gdy liczba zawodników wynosić będzie 9, do finału awansuje trzech najlepszych zawodników z biegu w którym bierze udział 4 zawodników i czterech najlepszych zawodników z biegu w który bierze udział 5 zawodników. W finale weźmie udział 7 zawodników.

# Riders	Moto	
	1	2
9	5	4
10	5	5
11	6	5
12	6	6
13	7	6
14	7	7
15	8	7
16	8	8

17 - 19 Zawodników (3 grupy "moto")

Zawodnicy awansują zgodnie z punktacją uzyskaną w całej rundzie kwalifikacyjnej (trzech biegach). Czterech najlepszych zawodników z każdej grupy „moto” awansuje do dwóch biegów półfinałowych. Każdy bieg półfinałowy będzie składał się z 6 zawodników jak pokazano w tabeli poniżej.

# Riders	Moto		
	1	2	3
17	6	6	5
18	6	6	6
19	7	6	6

MOTO	# RIDERS	SEMI 1	SEMI 2
1	6-7	1st-4th	
2	6	1st-2nd	3rd-4th
3	5-6		1st-4th

Pierwsza czwórka z każdego biegu półfinałowego awansuje do finału.

20 - 32 Zawodników (4 grupy „moto”)

Zawodnicy awansują zgodnie z punktacją uzyskaną w całej rundzie kwalifikacyjnej (trzech biegach „moto”). Czterech najlepszych zawodników z każdej grupy „moto” awansuje do dwóch biegów półfinałowych. W każdym biegu półfinałowym wystartuje po 8 zawodników jak pokazano w tabeli poniżej.

# Riders	Moto			
	1	2	3	4
20	5	5	5	5
21	6	5	5	5
22	6	6	5	5
23	6	6	6	5
24	6	6	6	6
25	7	6	6	6
26	7	7	6	6
27	7	7	7	6
28	7	7	7	7
29	8	7	7	7
30	8	8	7	7
31	8	8	8	7
32	8	8	8	8

MOTO	# RIDERS	SEMI 1	SEMI 2
1	5 - 8	1st - 4th	
2	5 - 8	1st - 4th	
3	5 - 8		1st - 4th
4	5 - 8		1st - 4th

Pierwsza czwórka z każdego biegu półfinałowego awansuje do finału.

33 - 39 Zawodników (6 grup „moto”)

Zawodnicy awansują zgodnie z punktacją uzyskaną w całej rundzie kwalifikacyjnej (trzech biegach „moto”). Czterech najlepszych zawodników z każdej grupy „moto” awansuje do czterech biegów ćwierćfinałowych. W każdym biegu ćwierćfinałowym wystartuje 6 zawodników jak pokazano w tabeli poniżej.

# Riders	Moto					
	1	2	3	4	5	6
33	6	6	6	5	5	5
34	6	6	6	6	5	5
35	6	6	6	6	6	5
36	6	6	6	6	6	6
37	7	6	6	6	6	6
38	7	7	6	6	6	6
39	7	7	7	6	6	6

MOTO	# RIDERS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	6-7	1st-4th			
2	6-7	1st-2nd	3rd-4th		
3	6-7		1st-4th		
4	5-6			1st-4th	
5	5-6			1st-2nd	3rd-4th
6	5-6				1st-4th

16 zawodników zakwalifikowanych po biegach ćwierćfinałowych, awansuje do dwóch ośmioosobowych biegów półfinałowych.

QTR	# RIDERS	SEMI 1	SEMI 2
1	6	1st-4th	
2	6	1st-4th	
3	6		1st-4th
4	6		1st-4th

Pierwsza czwórka z każdego biegu półfinałowego awansuje do finału.

40 - 64 Zawodników (8 grup „moto”)

Zawodnicy awansują zgodnie z punktacją uzyskaną w całej rundzie kwalifikacyjnej (trzech biegach „moto”). Czterech najlepszych zawodników z każdej grupy „moto” awansuje do czterech biegów ćwierćfinałowych. W każdym biegu ćwierćfinałowym wystartuje 8 zawodników jak pokazano w tabeli poniżej.

# Riders	Moto							
	1	2	3	4	5	6	7	8
40	5	5	5	5	5	5	5	5
41	6	5	5	5	5	5	5	5
42	6	6	5	5	5	5	5	5
43	6	6	6	5	5	5	5	5
44	6	6	6	6	5	5	5	5
45	6	6	6	6	6	5	5	5
46	6	6	6	6	6	6	5	5
47	6	6	6	6	6	6	6	5
48	6	6	6	6	6	6	6	6
49	7	6	6	6	6	6	6	6
50	7	7	6	6	6	6	6	6
51	7	7	7	6	6	6	6	6
52	7	7	7	7	6	6	6	6
53	7	7	7	7	7	6	6	6
54	7	7	7	7	7	7	6	6
55	7	7	7	7	7	7	7	6
56	7	7	7	7	7	7	7	7
57	8	7	7	7	7	7	7	7
58	8	8	7	7	7	7	7	7
59	8	8	8	7	7	7	7	7
60	8	8	8	8	7	7	7	7
61	8	8	8	8	8	7	7	7
62	8	8	8	8	8	8	7	7
63	8	8	8	8	8	8	8	7
64	8	8	8	8	8	8	8	8

MOTO	# RIDERS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	5 - 8	1st - 4th			
2	5 - 8	1st - 4th			
3	5 - 8		1st - 4th		
4	5 - 8		1st - 4th		
5	5 - 8			1st - 4th	
6	5 - 8			1st - 4th	
7	5 - 8				1st - 4th
8	5 - 8				1st - 4th

16 zawodników zakwalifikowanych po biegach ćwierćfinałowych, awansuje do dwóch ośmioosobowych biegów półfinałowych.

QTR	# RIDERS	SEMI 1	SEMI 2
1	8	1st - 4th	
2	8	1st - 4th	
3	8		1st - 4th
4	8		1st - 4th

Pierwsza czwórka z każdego biegu półfinałowego awansuje do finału.

65 - 79 Zawodników (12 grup „moto”)

# Riders	Moto											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
65	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
66	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
67	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
68	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
69	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
70	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
71	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
72	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
73	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
74	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
75	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
76	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
77	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
78	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
79	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6

MOTO	# RIDERS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6
1	6-7	1-4					
2	6-7	1-4					
3	6-7		1-4				
4	6-7		1-4				
5	6-7			1-4			
6	5-7			1-4			
7	5-7				1-4		
8	5-6				1-4		
9	5-6					1-4	
10	5-6					1-4	
11	5-6						1-4
12	5-6						1-4

1/8	# RIDERS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	8	1st - 4th			
2	8	1st - 2nd	3rd - 4th		
3	8		1st - 4th		
4	8			1st - 4th	
5	8			1st - 2nd	3rd - 4th
6	8				1st - 4th

QTR	# RIDERS	SEMI 1	SEMI 2
1	6	1st - 4th	
2	6	1st - 4th	
3	6		1st - 4th
4	6		1st - 4th

80 - 128 Zawodników (16 grup „moto”)

# Riders	Moto															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
80	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
81	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
82	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
83	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
84	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
85	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
86	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
87	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5
88	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5
89	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
90	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
91	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
92	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
93	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
94	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
95	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
96	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
97	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
98	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
99	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
100	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
101	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
102	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
103	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
104	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
105	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
106	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
107	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
108	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
109	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
110	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6

# Riders	Moto															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
111	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
112	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
113	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
114	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
115	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
116	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
117	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
118	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
119	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
120	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
121	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
122	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
123	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
124	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
125	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
126	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
127	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
128	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

MOTO	# RIDERS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6	1/8 7	1/8 8
1	5-8	1-4							
2	5-8	1-4							
3	5-8		1-4						
4	5-8		1-4						
5	5-8			1-4					
6	5-8			1-4					
7	5-8				1-4				
8	5-8				1-4				
9	5-8					1-4			
10	5-8					1-4			
11	5-8						1-4		
12	5-8						1-4		
13	5-8							1-4	
14	5-8							1-4	
15	5-8								1-4
16	5-8								1-4

1/8	# RIDERS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	8	1st - 4th			
2	8	1st - 4th			
3	8		1st - 4th		
4	8		1st - 4th		
5	8			1st - 4th	
6	8			1st - 4th	
7	8				1st - 4th
8	8				1st - 4th

QTR	# RIDERS	SEMI 1	SEMI 2
1	8	1st - 4th	
2	8	1st - 4th	
3	8		1st - 4th
4	8		1st - 4th

Pierwsza czwórka z każdego biegu półfinałowego awansuje do finału.